

ステータス:	終了	開始日:	2013/10/20
優先度:	通常	期日:	2013/10/21
担当者:		進捗 %:	100%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:		作業時間の記録:	0.00時間
説明			
状況(2013.10.21)			
V6.56にて対応済み。 (原因) X指定のNRPN,RPNは波形加工以外も多様に存在するので、バッファ量が膨大になるため都度即座に送信している。 一方、波形加工は特に遅延指定の負荷が高いため、バッファリングによる最終値送信としている。 また波形加工のM S Bは共通なため、ランニングステータスを活用している。 その際、波形加工を検出した時点でランニングステータスを前提にしてM S Bのバッファをクリアしてしまい、その後、即時出力のNRPNが検出された場合、M S Bの送信されない事態に陥っていた。 (対処) M S Bのクリアは即時出力時側で実施するように改めた。			
概要(2013.10.20)			
最近のバージョンの Muse においてシーク時に送信されないINRPNがあるようです。 例えば以下のようなデータです。 #B0!@ P023 Q=104.84 X99=01 X98=53 X6=38 ;EQ Treble Freq X99=01 X98=49 X6=114 ;EQ Treble Gain _1% d4rmfs このように、前に Q= や W= などが存在する場合、これらの NPRN メッセージがシーク時に正常に送信されていないようです。 古いバージョンでテストしたところ、V6.41 では正常で、V6.50 から異常が発生するようです。			
関連するチケット:			
関連している Release # 179: Muse V6.55		終了	2013/09/11